

デジタルコンテンツ制作サークル

デジクリ

～Digital Creation Circle～



1. デジクリって何なのさ
2. 年間予定
3. デジクリの風景
4. プロジェクト
5. 講座
6. 合宿
7. 芝浦祭
8. その他

1. デジクリって何なのさ？

プログラミング, CG, DTM(デスクトップミュージック), etc...



大学に入って自由な時間がたくさんできた。

せっかく工業大学に入ったからには
何かを作ってみて、作ったものを発表したい。

自分の企画を発表して、
就職や大学の講義に役立つプレゼンテーションを学びたい、慣れたい。

そんな思いの中で上のようなデジタル作品を
作りたい！！

発表したい！！

そんな思いを持った人たちが集まったのが

デジクリ です！

2.年間予定

4月	新入生歓迎 プレプロジェクト開始	
5月	プレプロジェクト発表 前期プロジェクト企画発表	HTML 講座
6月	芝浦祭企画開始 前期プロジェクト中間発表	C 言語講座 ゲーム作成講座 2DCG 講座 3DCG 講座
7月	講座	DTM 講座
8月	前期プロジェクト最終発表	
9月	夏季合宿	
10月	芝浦祭企画の最終発表	
11月	芝浦祭 後期プロジェクト企画発表	有志や希望者がいる場合は開講
12月	後期プロジェクト中間発表	
1月	後期プロジェクト最終発表	
2月	冬季合宿	

3.活動風景

デジクリでは楽しく真剣にサークル活動をしています！

定例会(部員が集まる日)は週に1回
2009年度は毎週水曜日 18:00~
に開かれていました。

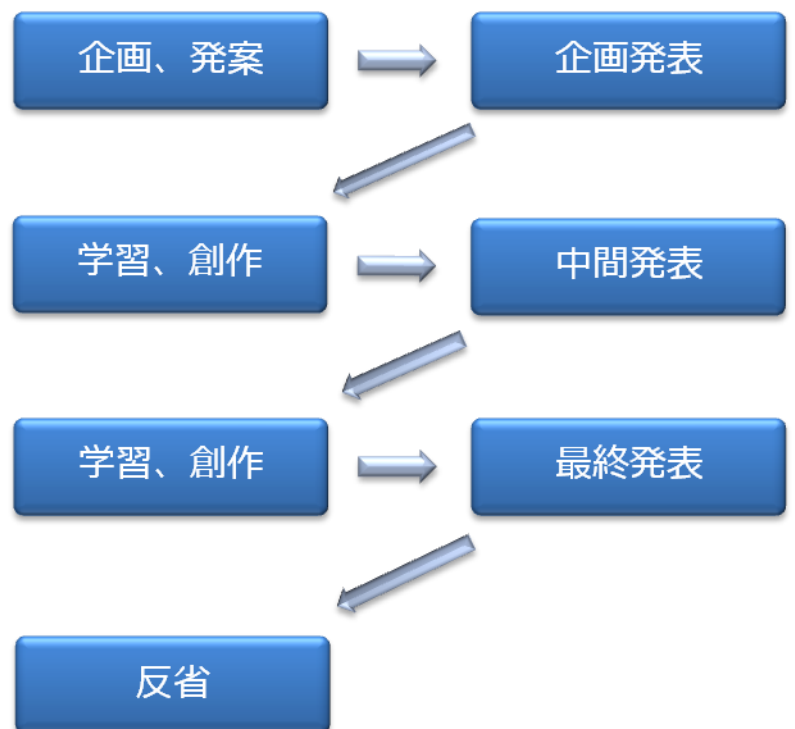


4.プロジェクト

- ・プロジェクトは前期、後期の2回あります。
- ・個人作品、グループ作品、どちらも可です。
- ・プログラム作品、CG作品、DTM作品、その他コンピュータ関連の作品
作品でなくても「〇〇を勉強しました」もOK！
(例：〇〇はこういうもので、これに使われています。また、ここがすごく、
将来的には……等)

- ・流れ
以下の三つは個人でやります。
『企画、発案』
『学習、制作』
『反省』
もちろんわからないことなどは
どんどん先輩に聞いてください。

- 以下の三つは部会中にやります。
『企画発表』
『中間発表』
『最終発表』



作ること、発表することを楽しもう!

そしてみんなで知識を共有しよう!!

5.講座

- ・技術や知識を持っているメンバーが、他のメンバーに自分の持っているものを「学習講座」という形で伝えます。
- ・今年は前期にはホームページ作成講座、C言語講座、ゲーム講座、2DCG講座、3DCG講座、DTM講座を予定しています。
- ・後期は特に講座の予定はありませんが、やって欲しいと思う講座がある場合は定例会や合宿の時にその意志を全体もしくは、やって欲しい人物に直接伝えれば、必ず応えてくれるはずです。
- ・合宿のときも講座があり、好きなものを受けることができます。このときの講師は、学年に関係なくやる気のある人が担当します。
- ・自分の好きな講座をいくつでも選んで受けることができます！
- ・大学の授業の先取りや、授業には無いものをお互いに教えあいます。



6.合宿

- ・夏合宿と冬合宿の2回実地されます。
- ・勉強会と部員同士の交流、今後の方針を決めるための話し合いが主な目的です。
- ・勉強会はメンバー自身が講師にも生徒にもなり、約1時間30分の講座を開きます。
- ・学ぶだけじゃなく、スキーや飲み会で交流を深めよう！！
- ・先輩や同学年の仲間たちと親しくなろう！
- ・豊洲の先輩と話せる数少ないチャンス！
いろんなことを聞こう！
- ・合宿で学ぼう！楽しもう！
- ・大学生活をエンジョイしよう！！



7.芝浦祭

- ・プロジェクトや講座で培った技術や知識を披露する“貴重な機会”
- ・6月からグループ(個人でも OK)で芝浦祭用の企画を開始し、それを展示します。
- ・去年の来客数は 400 人以上に昇り、来てもらった人に作ったゲームを実際にプレイしてもらいました。
- ・他にも自分たちが作った曲を CD にして配ったり、DTM の製作過程などの説明をしました。
- ・自分たちが作った作品をたくさんの人に**見てもらおう！！**

8.その他

- ・デジクリの年間サークル費は **1000 円**です。
これはデジクリのホームページを載せているサーバー代、資料の印刷代等の諸経費に使われています。